Sistema Integrado de Información

Documento Arquitectura Software

Versión 1.0

Historial de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Dia** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| <dd/mmm/yy> | <x.x> | <details> | <name> |
| 06/09/2014 | 1.0 | Se inició la organización de la plantilla realizando su traducción al español y la redacción de cada uno de los ítems. | Andres Fernando López Avila.  Juan Esteban Moreno. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de contenido

1. Introducción 3

1.1 Objetivo 3

1.2 Alcance 3

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 3

1.4 Referencias 3

1.5 Información general 3

2. Representación arquitectónica 3

3. Objetivos arquitectónicos y limitaciones 3

4. Vista Caso-Uso 3

5. Vista lógica 3

5.1 Información general 3

5.2 Paquetes de Diseño Arquitectónico significativos 3

5.3 Realización Casos de uso 3

6. Vista de Procesos 3

7. Vista de Despliegue 3

8. Vista Implementación 3

8.1 Información general 3

8.2 Capas 3

9. Vista de Datos 3

10. Tamaño y Rendimiento 3

11. Calidad 3

Documento Arquitectura Software

# Introducción

[La introducción del Documento de Arquitectura de Software ofrece una visión general de todo el Documento de Arquitectura de Software. Incluye el propósito, alcance, definiciones, acrónimos, abreviaturas, referencias, y visión general del Documento de Arquitectura de Software.]

## Objetivo

Este documento proporciona una visión general de arquitectura global del sistema, el uso de un número de diferentes vistas arquitectónicas para describir diferentes aspectos del sistema. Se tiene la intención de captar y transmitir las decisiones arquitectónicas significativas que se hayan introducido en el sistema.

[Esta sección define la función o propósito del Documento de Arquitectura de Software, en la documentación general del proyecto, y describe brevemente la estructura del documento. Las audiencias específicas para el documento se identifican, con una indicación de lo que se espera que utilice el documento.]

## Alcance

[Una breve descripción de lo que el Documento de Arquitectura de Software se aplica a; lo que se ve afectada o influenciada por este documento.]

## Definiciones, acrónimos y abreviaturas

[Esta sección provee las definiciones de todos los términos, acrónimos y abreviaturas requeridas para interpretar apropiadamente el Documento de Arquitectura de Software. Esta información puede ser proporcionada por referencia al Glosario del proyecto.]

## Referencias

[En esta sección se ofrece una lista completa de todos los documentos referenciados en cualquier lugar en el Documento de Arquitectura de Software. Identifique cada documento por título, número de reporte (si aplica), fecha, organización que publica. Especifique las fuentes de donde se pueden obtener las referencias. Esta información puede ser proporcionada por referencia a un apéndice oa otro documento.]

## Información general

[Esta sección describe lo que el resto del Documento de Arquitectura de Software contiene y explica cómo se organiza el Documento de Arquitectura de Software.]

# Representación arquitectónica

[Esta sección describe lo que la arquitectura de software es que el sistema actual, y cómo se representa. De los casos de uso, lógica, proceso, distribución e implementación Vistas, enumera los puntos de vista que son necesarios, y para cada vista, explica qué tipos de elementos de modelo que contiene.]

# Objetivos arquitectónicos y limitaciones

[Esta sección describe los requisitos de software y los objetivos que tienen algún impacto significativo en la arquitectura; por ejemplo, la seguridad, la seguridad, la privacidad, el uso de un producto off-the-shelf, la portabilidad, la distribución y la reutilización. También captura las limitaciones especiales que puedan aplicarse:. Diseño y Estrategia de aplicación, herramientas de desarrollo, estructura de equipo, programación, código de legado, y así sucesivamente]

# Vista Caso-Uso

[Esta sección lista los casos de uso o escenarios del modelo de casos de uso si representan algunas funciones importantes, el centro del sistema final, o si tienen una gran cobertura arquitectónica-que ejercer muchos elementos arquitectónicos o si el estrés o ilustran un procedimiento específico, delicado punto de la arquitectura.]

# Vista lógica

[En esta sección se describen las partes arquitectónicamente significativos del modelo de diseño, tales como su descomposición en subsistemas y paquetes. Y para cada paquete significativo, su descomposición en clases y utilidades de clase. Debe introducir clases de gran importancia arquitectónica y describir sus responsabilidades, así como unos muy importantes relaciones, operaciones y atributos.]

## Información general

[Esta sección describe la descomposición general del modelo de diseño en términos de su jerarquía y capas paquete.]

## Paquetes de Diseño Arquitectónico significativos

[Para cada paquete significativo, incluir un apartado con su nombre, su breve descripción y un diagrama con todas las clases y paquetes significativos contenidos en el paquete.

Para cada clase significativa en el paquete, incluya su nombre, breve descripción, y, opcionalmente, una descripción de algunos de sus principales responsabilidades, operaciones y atributos.]

## Realización Casos de uso

[Esta sección ilustra cómo el software funciona realmente dando algunos casos de uso seleccionado (o escenario) realizaciones, y explica cómo los diferentes elementos del modelo de diseño contribuyen a su funcionalidad.]

# Vista de Procesos

[Esta sección describe la descomposición del sistema en procesos ligeros (hilos individuales de control) y los procesos de peso pesado (agrupaciones de procesos ligeros). Organizar la sección por grupos de procesos que se comunican o interactúan. Describir los principales modos de comunicación entre procesos, como el paso de mensajes, alarmas, y de encuentro.]

# Vista de Despliegue

[Esta sección describe una o más redes físicas (hardware) configuraciones en que el software se implementa y ejecuta. Es una visión del modelo de liberación. Como mínimo para cada configuración debe indicar los nodos físicos (computadoras, CPUs) que ejecutan el software y sus interconexiones (bus, LAN, punto a punto, y así sucesivamente.) Incluye también un mapeo de los procesos del Proceso Ver en los nodos físicos.]

# Vista Implementación

[Esta sección describe la estructura general del modelo de ejecución, la descomposición del software en capas y subsistemas en el modelo de implementación, y cualquier componente de gran importancia arquitectónica.]

## Información general

[Esta subsección nombres y define las diferentes capas y su contenido, las normas que rigen la inclusión de una capa determinada, y los límites entre capas. Incluya un diagrama de componentes que muestra las relaciones entre capas. ]

## Capas

[Para cada capa, incluir una subsección con su nombre, una enumeración de los subsistemas situados en la capa, y un diagrama de componentes.]

# Vista de Datos

[Una descripción de la perspectiva de almacenamiento de datos persistente del sistema. Esta sección es opcional si hay poco o nada de datos persistentes, o la traducción entre el modelo de diseño y el modelo de datos es trivial.]

# Tamaño y Rendimiento

[Una descripción de las principales características de dimensionamiento del software que afectan a la arquitectura, así como las limitaciones de rendimiento objetivo.]

# Calidad

[Una descripción de cómo la arquitectura de software contribuye a todas las capacidades (excepto la funcionalidad) del sistema: extensibilidad, fiabilidad, portabilidad, y así sucesivamente. Si estas características tienen un significado especial, como las implicaciones de seguridad, de seguridad o privacidad, deben estar claramente delineados.]